

スーパードンキーコング 2 バナナパターンエディタ

取扱説明書

1. はじめに

このソフトはスーパードンキーコング 2 のバナナ配置パターンを編集・追加するために開発したものです。

2. バナナ配置パターンの編集

- a. [ファイル]->[開く]から編集したいファイルを選択してください。日本語版スーパードンキーコング 2 の Ver1.0 のみ対応しています。読込むことが出来るフォーマットは 32Mbit 標準 ROM は Normal/Interleave 形式、32Mbit より大きい ROM は Normal 形式のみです。なお、ヘッダ付きの ROM にも対応しています。

- b. 左側にバナナ配置パターンの一覧が表示されます。編集したいバナナ配置パターンを選択してください。

- c. まずバナナパターン情報を設定します。

(ア)パターン名

一覧に表示される名前です。ROM には影響しません。

(イ)横の本数

配置パターンの横の本数です。31 以下でなければいけません。

(ウ)縦の本数

配置パターンの縦の本数です。23 以下でなければいけません。

(エ)アドレス

配置パターンの所在アドレスです。バンク 3D 内の有効な 16bit アドレスを指定してください。

全て設定したら、適用ボタンを押します。入力した情報に基づいてバナナ配置情報が更新されます。

- d. バナナ配置情報を編集します。バナナを配置している部分はボタンにバナナのアイコンがつきます。配置しない部分はアイコンがつきません。ボタンをクリックすれば配置・非配置を切り替えることが出来ます。
- e. 配置情報を設定したらバナナ配置情報を書込みボタンを押します。
- f. 保存して sdk2Editor など確認します。

バナナ配置情報



3. バナナ配置パターンの追加

バナナ配置パターンの追加は多少危険を伴う作業です。ファイルのバックアップを忘れないでください。

- a. 設定→rominfo.ini の編集と選択し、rominfo.ini を開きます。
- b. [Bananas]セクションの BananaSetCount キーの値を変更します。これがバナナ配置パターン定義の個数となります。
- c. rominfo.ini を保存して閉じます。
- d. 設定→rominfo.ini の強制再読込と選択します。これによって一覧が更新されます。
- e. 新しくバナナ配置パターンを追加しますが、この作業の前に追加したい配置パターン分のポインタ領域を確保する必要があります。バナナ配置パターンのアドレス指定はアドレス:BananaSets に対する相対指定となっており、原作の設定ではポインタ領域の直後にパターン 0x00 のデータが存在します。したがって、パターン 0x00 から何個分かバナナ配置パターンをあらかじめ別の空き領域に移動しなければ新しいポインタ領域を確保することは出来ません。表示されているサイズを参考にしながら、必要なサイズが確保できる分だけバナナ配置パターンのアドレスを変更してください。
- f. 既存の配置パターンのアドレス変更が完了したら、追加したパターンを一覧から選択し、編集してください。

4. ファイルフォーマットの変換

このソフトでは、標準では保存時に、元のファイルフォーマットで保存しますが、フォーマットを指定してファイルを保存することが出来ます。

- a. ファイル→フォーマットを指定して保存と選択してください。
- b. フォーマットを次の 4 種類から選び、保存します。

(ア)ヘッダなし Normal 形式	(Normal)
(イ)ヘッダつき Normal 形式	(Headerd Normal)
(ウ)ヘッダなし Interleave 形式	(Interleave)
(エ)ヘッダつき Interleave 形式	(Headerd Interleave)

なお、ファイル名は、編集中のファイル名+(フォーマット名).smc となります。また、編集中のファイルを上書き保存するわけではないので注意してください。

5. 動作環境

このソフトは Microsoft Visual C#で開発しています。従って、.Net Framework 4.5 以上がインストールされている環境でなければ動作しません。つうじょうの Windows Update を行っていれば問題ありません。

デバッグは全て Windows7 Professional 64bit で行っています。これ以外の Windows での動作報告を募集しています。

6. 免責事項

このソフトを使用したことに起因するいかなる損害に対し、製作者はその責を負いません。バックアップを取り、使用手順を守り、自己責任の上でご利用ください。

7. 謝辞

このソフトの制作にあたり、sdk2Editor のソース (bananas. cpp) を参考にさせていただきました。この場を借りて御礼申し上げます。

また、同梱の rominfo. ini は、sdk2Editor の rominfo. ini の一部を抜き出したもので、何らかの原因で rominfo. ini が破損した場合には、sdk2Editor の rominfo. ini で代用することが出来ます。

8. その他

アンインストールは解凍したフォルダを削除するだけで構いません。レジストリは変更していません。

このソフトの二次配布は自由に行っていただいて構いません。ただし、ウイルスやスパイウェアなどを混入させて配布するなどの悪質な行為は絶対にしないでください。

このソフトに関するお問い合わせ、バグ報告はからあげ (donkey_karaage [at] yahoo. co. jp) 宛にお願いいたします。