新・スーパードンキーコング2　～クレムリンの復讐～　ヒント集

* ステージ難易度

文字通り、そのステージの難しさで、0～5までの0.5刻みで11段階です。目安としては0.0～2.0が本家のステージの難易度、2.5がアニマルランド(スコークスエリア)程度です。

* ボーナス難易度

ボーナスの見つけやすさ・入りやすさを総合的に評価したものです。必ず入らなければならないもの以外のみについて、平均的な本家ボーナスの入りやすさを2.0として難易度評価を行っています。

* ミッション難易度

ボーナスステージのミッションの難易度を表します。基本的にこれはすべてのボーナスステージで行っています。平均的な本家ボーナスミッションの難易度を2.0として評価を行っています。

* DKコイン難易度

DKコインの見つけやすさ・取りやすさを総合的に評価しています。平均的な本家DKコインの取りやすさを2.0として評価しています。

* KONG難易度

KONGパネルをコンプリートする難易度です。平均的な本家KONGパネルのそろえやすさを2.0としています。

1-1　闇夜の船

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.0**

後半：**1.0**

ボーナス難易度

ボーナス1：必須

ボーナス2：**1.0**

ミッション難易度

ボーナス1：**1.0**(コインを探せ)

ボーナス2：**2.5**(みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**1.5**

KONG難易度：**1.0**

○ステージのヒント

全体通して足場が滑ります。迂闊にダッシュしすぎると転落しまくるので注意。何度かステージが上下に分かれますが、上層部分に行くと、下層部分へ降りられなくなります。中間後のタルわたりは、DXYのほうが安全ですが、DDでもいけます。

○ボーナス攻略の糸口

1. 制限時間は本当にぎりぎりで設定してあります。ワンチャンスなのでキャノンに注意して。
2. チームアップが必要なので、単騎で入った場合は自動で補充されます。かなり高い位置にある敵が多いので、効率的な回収ルートを模索しなければなりませんが、足場が滑るので意外と難しいです。場所にもよりますが、2回滑落したらほぼアウトと思ってください。6体倒せばミッションコンプリートです。

○DKコインのありか

一番初めに右下に降りますが、壁伝いに降りてみましょう。本家3－4「ラトリーに大変身」と同じような隠し方をしてあります。

1-2　破れたマストの上で

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.5**

後半：**0.5**

ボーナス難易度

ボーナス1：**0.5**

ボーナス2：**0.5**

ボーナス3：**0.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**1.5**(コインを探せ)

ボーナス2：**3.0**(みんなやっつけろ)

ボーナス3：**5.0**(星を集めろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**1.0**

○ステージのヒント

ロープアクションを試すステージです。したがって足場というほどの足場が基本的にほとんどありません。横に張ってあるロープは、たわんでいるものはぶら下がることができません(すり抜けます)。まっすぐに張っているものだけがぶら下がれます。DKバレルはやや多めに設置してあるので苦手な個所は犠牲で進んでも構いません。基本的に道なりに進んでいけばOKですが、序盤の分岐で左を選ぶとボーナス1に行くことができます。どちらを選んでも同じ場所に行けるようになっています。

○ボーナス攻略の糸口

1. カメラさんが少々仕事をサボり気味なので、カメラが動くのが遅いと感じると思います。そのせいで制限時間は割とぎりぎりなのでハズレくじを引かないように。意外とロープはつかめそうでつかめません。上からよりも下からのほうがつかみやすい。
2. 敵は7体しか見当たりませんが、ミッション成功には8体倒す必要があります。実は、敵以外のモノ(バナナ束、風船など)を取得しても1体倒したとカウントされます。どこかにバナナ束が1個隠してあるので探してみましょう。
3. 星をただ集めればいいだけです。星の配置はほぼオリジナルと同じですが、恐ろしく取りにくい星がいくつかあります。いかに効率よく回収するかがカギです。75個(全部)でミッション成功。

○DKコインのありか

ゴールターゲットにあります。キャノンの樽を利用しましょう。

1-3　船のアスレチック

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.5**

後半：**2.0**

ボーナス難易度

ボーナス1：**1.5**

ボーナス2：**0.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**???**(コインを探せ)

ボーナス2：**3.0**(みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**2.0**

○ステージのヒント

本家5-5「霧の森」をもう少し難しくして焼き直した感じのコースです。ということで、あまりヒントもないのですが。ランビに変身した後は、ジンガーを踏みつつ行くことになりますが、割とタイミングが計りにくいものがいくらかあります。ゆっくり落ち着いて…

○ボーナス攻略の糸口

1. ただの運試しです。コースを抜けなくても何回でも再挑戦できるので許して(笑)
2. スコークスで敵を倒すだけです。

○DKコインのありか

“?”バナナがヒント。よ～～～く目を凝らして下の方を見てみよう。何か怪しげなものがちょっとだけ映っていませんか?

1-4　弾薬庫

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.0**

後半：**1.5**

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0**(コインを探せ)

DKコイン難易度：**1.0**

KONG難易度：**1.5**

○ステージのヒント

隠し通路をいろんなところに仕掛けたので探してみましょう。いろんなものが見つかるはずです。ボーナスに行くためには刺身さんが必要ですが、中間をとって早々に禁止サインがありますね。さて、どうやったらカジキを維持できるでしょうか。ちなみに、ボーナスのありかは“?”形バナナ周辺です。

○ボーナス攻略の糸口

1. 地形自体は全く変わっていません。そのため制限時間を短縮したのですが、最短経路を進まないとクリアできないと思います。

○DKコインのありか

DKコインのある小部屋は、中間後ほとんどすぐに見えるのですが、「近くて遠いところ」に入り口はあります。隠し通路が無いか丹念に調べましょう。

1-5　沈む難破船

1面最後のステージということで難易度は比較的高めです。今後も、各ワールドの最後のステージは同じワールドのほかのステージと比較して、比較的高い難度のステージとなります。

○基本データ

ステージ難易度

前半：**2.0**

後半：**2.5**

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.0**

ボーナス2：**2.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0**(みんなやっつけろ)

ボーナス2：**3.0**(みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**3.0**

○ステージのヒント

1-4に引き続いて水に追われるステージです。原作の同名ステージをかなりパワーアップした感じの難易度です。特別何か特殊な技が必要なわけではありませんが、水の上昇速度が割と速いので、もたもたしているとすぐガブリと行かれます。基本的にDDを推奨するステージです。DXY単騎で、かつノーミスで行ける方はかなりの腕前だと思います。

○ボーナス攻略の糸口

1. 敵を倒すだけの単純なお仕事。でも倒し方は計画的に(笑)
2. これまた敵を倒すだけのお仕事。ただし、何か怪しいものがあるのに要注意。またあのパターンです。

○DKコインのありか

言わなくてもすぐ見つかりますね。どこかに無敵が隠してあります、探してみましょう。【バナナは道しるべ】の精神は今作にも受け継がれています。

1-B　ハゲタカ船長　ゾッキー

今作では、ボスと戦うだけのボスステージというものはあまりないです。このステージも前半は普通のステージです。

○基本データ

ステージ難易度：**2.0**

○ボス攻略のヒント

前半はゾッキーを踏み続けて登りましょう。踏み外したらやり直しです。

ボスの倒し方はオリジナルと同じですが、真ん中に足場がない分、おのずと使える卵というものが限られてきます。狙いの場所に卵が来ないときは、待ってみましょう。

2-1　マグマステップ

このステージでは、溶岩はダメージ判定つきの床扱いとなっています。また、下に垂れている鍾乳石はつかむことが出来ます。

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.5**

後半：**1.0**

ボーナス難易度

ボーナス1：**3.0**

ボーナス2：**2.0**

ボーナス3：**2.0**

ミッション難易度

ボーナス1：**1.0** (コインを探せ)

ボーナス2：**0.0** (コインを探せ)

ボーナス3：**2.0** (星を集めろ)

DKコイン難易度：**2.5**

KONG難易度：**3.0**

○ステージのヒント

道なりに進むしかないのですが、溶岩は歩けませんから垂れている鍾乳石を渡っていくことになります。特に難しいステージではありません。

○ボーナス攻略の糸口

1. ランビを運ぶだけです。
2. オリジナルのまま。
3. 崖下にある星は、溶岩に当たってしまわないぎりぎりを蜘蛛で進めば簡単に取れます。

○DKコインのありか

中間の後の鍾乳石ゾーンにあります。1箇所だけバナナの本数が変わっていませんか?

2-2　秘密金鉱

成り行きでタルタル鉱山にしか出来なかったステージ。予定ではスコークス鉱山に近い感じになる筈だったのですが設計の都合上こうなった。

○基本データ

ステージ難易度

前半：**2.0**

後半：**2.0**

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.0**

ボーナス2：**2.0**

ボーナス3：**2.0**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0** (みんなやっつけろ)

ボーナス2：**2.0** (みんなやっつけろ)

ボーナス3：**2.0** (みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**2.0**

○ステージのヒント

樽から発射したあとは幾分自由に動けてしまいますが、バナナの指す方向どおりに進まなければ基本的に即終了です。ちなみに、このステージにはワープバレルがあります。探せるものなら探してみろ!

○ボーナス攻略の糸口

1. 敵は3体です。上って行く中で各エリアに1体ずついます。
2. オタケサンで成敗しましょう。
3. タイミングが悪いと足場に上れないのでその場合はランビを捨てても構いません。

○DKコインのありか

ボーナス1がクリアできた方は自動的に取得できます。

2-3　灼熱地獄

このステージは、スタート地点でA,B,Cの3つのルートに分岐します。それぞれが独立したステージで、それぞれのルートにゴールがあります。なお、どのルートにおいても大してステージが長くないため、中間地点は設けてありません。また、ボーナスおよびDKコインは、B,Cルートからのみ回収できます。

注意：このコースはやや処理落ち多めです。カメラの動かし方によって処理落ちの程度もかなり変わります。

○基本データ

ステージ難易度

ルートA：**1.5**(やや易しめ)

ルートB：**2.0**(普通難易度)

ルートC：**5.0**(事実上TAS専用ルート)

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.0**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0** (みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度

ルートA：**1.5**

ルートB：**2.0**

ルートC：**0.0**

○ステージのヒント

ルートA：[A]の表示のあるタル大砲から発射された先です。かなり普通な水中面です。いつも通りアザラシで冷やしつつ進みましょう。上にも書きましたが、このルートにはボーナスも何もありません。

ルートB：[B]の表示のあるタル大砲から発射された先です。基本的にはAと同じコンセプトですが、少し難しくなっています。ゴール周辺はルートCと共通になっているのでこの付近にボーナスなどがあります。

ルートC：[C]の表示のある入り口から入っていったところです。連続サルクライマーでただ上っていくだけのルートです。このルートはTool-Assistedを前提としているので来ない方が吉。ちなみに、エリア移動時間・チームアップのロスを含めても最速ルートになります。

○ボーナス攻略の糸口

1. 破裂するハプタックと向かってくるフロートサムを上手くかわしましょう

○DKコインのありか

Bルートから来た方は自動的に取得できます。Cルートから来た方はゴール前に来たら左に進みましょう。

2-4　溶岩洞窟

○基本データ

ステージ難易度

前半：**2.0**

後半：**2.5**

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.0**

ボーナス2：**2.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0** (コインを探せ)

ボーナス2：**0.0** (星を集めろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**2.0**

○ステージのヒント

やや難しいコースです。慎重に、時には大胆に進みましょう。

○ボーナス攻略の糸口

1. なぜ【みんなやっつけろ】ではなく【コインを探せ】というミッションなのか考えましょう。
2. 全部集めましょう。楽勝なはずです。

○DKコインのありか

スタート地点から左に行ってみましょう。

2-5　ボルケノ鉱山

○基本データ

ステージ難易度

前半：**1.5**

後半：**2.5**

ボーナス難易度

ボーナス1：**2.0**

ボーナス2：**2.0**

ボーナス3：**2.5**

ミッション難易度

ボーナス1：**2.0** (みんなやっつけろ)

ボーナス2：**2.0** (みんなやっつけろ)

ボーナス2：**4.0** (みんなやっつけろ)

DKコイン難易度：**2.0**

KONG難易度：**2.0**

○ステージのヒント

前半はフリッターを踏み外さないようにしましょう。後半はジンガーの動きをよく見て。ジンガー6体が一列になって回っている場所は、ちゃんと安地があります。一気に行くのがつらい人は安地を探しましょう。

○ボーナス攻略の糸口

1. いつもどおり倒しましょう。
2. いつもどおり倒しましょう。
3. 囲いの赤ジンガー以外の4体の黄色ジンガーすべてを倒しましょう。飛び過ぎないように。

○DKコインのありか

マトリョシカ宝箱に入っています。急いて敵にぶつけると･･･

2-B　名刀　ボスクリーバー

1面とは違って今回はボスと戦うだけのコースです。

○基本データ

ステージ難易度：**2.0**

○ボス攻略のヒント

右の足場に渡る場面は3回あると思いますが、そのことを考えずにアイテムを使ってしまうと詰んでしまいます。ただし、アイテムは基本どの順番に使っても大丈夫です。なお、フックが出てこないのは仕様です。