

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\* 新・スーパードンキーコング 2 \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\* ~クレムリンの復讐~ (Ver1.21) \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

## 0 はじめに

この度は、『新・スーパードンキーコング 2 クレムリンの復讐』をダウンロードしていただき誠にありがとうございます。使用要件につきましては、別添『使用約款』に記載してあります通りです。万一内容に同意頂けない場合は、ダウンロードしたファイルをすべて削除してください。

## 1 この改造ドンキーの特徴

- 本家を踏襲し、序盤は比較的難易度を抑えたステージから始まり、ステージを追うごとに難易度を高くするように設計しています。
- 公式コマンドによるハードモード(DK バレルなし)に対応するため、基本的に相方の犠牲が必要な箇所は設けていません。ほとんどすべての仕掛けに両方を生存させるルートが存在します。
- 基本的にディディーでも、ディクシーでも攻略できます。ただし、ディディーの方が攻略しやすい、あるいはディクシーの方が攻略しやすいステージや箇所も存在します。
- 一部箇所の難易度を下げた Easy バージョン、及び全体的に難易度を大幅に上昇させた Extreme Edition を同梱しています。

## 2 この改造ドンキーの仕様

ステージの改造はもちろん、そのほかの部分にも手を加えています。なお、このバージョンでは 3 面終わりまでの改造を行っております。4 面以降及びロストワールドは今後の更新で順次公開してまいります。

1. BGM の改造・追加
2. パレット編集によるステージテーマに即した演出
3. ステージの内容に即したヒント (未実装)
4. グラフィックの改造
5. 原作には無い新ギミックの追加
6. その他

DK1 で実装しておりました K 明の罟は今作では採用されておられません。KONG すべてを集めるも、ONGer の、あるいは Ker の意地を見せるもお好きなスタイルでお楽しみください。

## 3 バグや不具合について

テストプレイは綿密に行っているため、致命的な欠陥は基本的にほぼありませんが、以下のステージには注意すべき点がございます。該当ステージのプレイ時にご確認ください。

### 1-B ハゲタカ船長 ゾッキー

症状：ボスを倒した後、いくら待ってもコインが取得できず、クリアできない

対策：ステージ内に設置してあるタル大砲には、ボスを倒してからは入らないでください。入った場合、クリアフラグが取り消され、やり直しとなります。

### 2-B 名刀 ボス クリーバー

症状：突然フリーズした

対策：こちらで出来る限り発生確率を抑えるように設計してありますがごく稀にフリーズすることがあるようです。このコースに入る前にセーブまたは QS をしておくことをお勧めします。

なお、プレイしていてバグ・不具合と思われることを発見した場合は、遠慮なくご報告ください。

できるだけ速やかに対応いたします。ただし、以下のようなバグ等是对应ができないことがあります。

- ・ エミュレータ依存のバグ (当方が推奨するエミュレータをご使用ください)
- ・ 特殊な条件下でのみ発生するバグ (デバッグが困難なため)
- ・ 再現性の低いバグ (デバッグが困難なため)
- ・ スプライトの色バグや音バグ (改善は検討しますが、直らないことが多いです)
- ・ 処理落ち (改善は検討しますが、直らないことが多いです)

#### 4 Easy 版について

通常版の難易度を下げたバージョンになります。主に DK バレルを増設、ステージギミックの簡略化、敵の配置の変更がメインです。通常版で難しいと感じた方、実況動画などであまりグダグダしたくない方はこちらも併せてどうぞ。ただし、通常版と違いのないステージもあります(特に 1, 2 面)。

#### 5 ~~Extreme Edition (EE 版)について~~

~~通常版の難易度を大幅に上昇させたバージョンとなります。基本的に難易度が高すぎるので QS しながらのプレイをお勧めします。通常版、Easy 版同様、理論上は QS なしでクリアできますし、犠牲必須箇所は 1 箇所も無いよう設計しています。元々 TAS などを想定して製作された版ですので、人間卒業試験のようなものとしてお考えください。~~

**※この版の EE 版は、製作が完了していません。製作が終わり次第、公式 HP でのみ配布いたします。**

#### 6 バグの報告と対応について

バグの報告を行う場合は、直接製作者宛にメールで報告するほか、公式の連絡フォーム、掲示板に書き込む、の 3 通りの報告の仕方がございます。都合の良い方法でご報告ください。なお、その際、どの方法で報告を行う場合でも以下の項目を必ず記載してください。これらの記入に誤りがあったり、漏れがあったりすると、確認およびデバッグ作業に支障をきたすことがありますのでご協力をお願いいたします。

- ・ 名前 (ハンドルネームで構いません)
- ・ バグを確認したバージョン (複数のバージョンで同様のバグを確認した場合には、お手数ですがすべて書いてください)
- ・ バグを確認したエミュレータ
- ・ バグの内容 (どこでどういう行動をすると、どうなった、のように具体的に書いてください)
- ・ 返信が必要な方は、返信先の E メールアドレス

なお、すでに複数の方から同じバグの報告がある場合、修正パッチを公開していることがありますので、報告していただきます前に、バグの修正状況を今一度ご確認くださいませようをお願いいたします。

バグの修正について、基本的に皆様から報告頂いたバグは、軽微なバグであれば、次回更新時にまとめて修正いたします。ステージがクリアできないなど、重大なバグや欠陥の報告があった場合は、可能な限り速やかに修正用パッチファイルの公開を行います。その際、そのほかのバグも修正されることがあります。公開した修正パッチによって修正されたバグ・およびその内容については、公式 HP 上に公開いたします。

#### 7 推奨環境

##### a. 対象 ROM

日本語版スーパードンキーコング 2 Ver1.0 Normal ヘッダなし

Ver1.1 では不具合が起こる可能性がありますので、必ず Ver1.0 にパッチをしてください。

※海外版 (Diddy's KONG Quest) ではご利用頂けません。また、Interleave フォーマットまたはヘッダ付の ROM の場合は、加エソフトを利用して予め Nromal フォーマットに変換し、ヘッダを取り除いてください。詳しくは加エソフトのマニュアルを参照してください。

なお、ROM の入手はご自身で責任を持って行ってください。当方では違法 ROM 配布サイトへの斡旋は致しておりません。

b. 推奨エミュレータ

snes9x (Ver. 1.43 およびその系列のもの)

lsnes (Ver. rr1-Δ18ε2)

snesgt

※上記以外のエミュレータ、例えば zsnes や uosnes などでの動作確認は致しておりませんのでご了承ください。

## 8 その他

- 同梱の Hints ファイルについて  
各ステージの難易度、および攻略のヒントをまとめたものです。行き詰ったり、ボーナスステージや DK コインの場所が分からなかったりした場合に参照してください。ただし、~~ボーナスなど隠し要素のありかは、本編のクランキーの小屋で聞けるヒントの方が詳しくなっています。~~
- ご意見、ご感想は製作者宛に直接メールで、または連絡フォームからお願いいたします。